OBSERVE LA TOPOLOGIA Y RESPONDA EN BASE A LO CONFIGURADO

1. Cuando Configuramos las **Subinterfaz Gi0/0.10** en R9 y configuramos la encapsulación a través del siguiente comando **encapsulation dot1q 10** ¿Qué representa el 10 y por qué se utiliza al configurar una subinterfaz?
2. ¿Qué direcciones se solapaban con otras redes y cuales no eran direcciones de red?
3. ¿Cuál es la importancia de definir el **Router-ID** en OSPF y cuál es la diferencia de este con respecto al **Process-ID**?
4. En el caso de **R10** ¿Por qué no es necesario configurar el routing entre **VLAN** a través de **enlaces troncales** y como se denomina este tipo de enrutamiento?
5. ¿Qué nombre recibe el enrutamiento entre las interfaces de **R9** y las redes **VLAN** asignadas a **Sw9ABC**?
6. Al utilizar el comando **Ping** para comunicar **R1** con **R6** ¿Cuál es la ruta elegida por OSPF como la de menor costo para la tabla de Routing? Verificar la métrica a través de los comandos correspondientes
7. ¿Qué Subnetting se intentó implementar, sin éxito, en la topología de EIGRP y OSPF?
8. ¿Cómo funciona la máscara Wildcard a la hora de configurar los protocolos Dinamicos?
9. ¿Mencionar 3 Diferencias principales que existen entre OSPF y EIGRP?
10. ¿Qué diferencia existe entre una ruta predeterminada y una ruta de último recurso? ¿Por qué es conveniente configurarlas?
11. Representa el numero de vlan y se utiliza para configurar una subinterfaz para definir que la vlan 10 va por esa interfaz y se pueden configurar otras vlans apuntando a otro nuero de subinterfaz dentro de la 0/0
12. --
13. El router-id es un tag para el router que se usa como nombre del mismo. El process-id es el numero de proceso que usa ospf.
14. –
15. –
16. –
17. –
18. Es la inversa a la mascara. El 255 se cambia por 0 y en los octetos inferiores a 255 se hace la diferencia para sacar el numero a usar en la wildcar
19. El tipo de protocolo (vector distancia contra estado de enlace), la distancia administrativa y sus métricas
20. --